

2^{de} — Équations de droites et systèmes

Cours

1 Équation d'une droite

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, une droite peut être décrite par une équation reliant les coordonnées (x, y) d'un point variable $M(x; y)$.

Forme générale et forme réduite

— **Forme générale** : une droite peut être décrite par une équation

$$ax + by + c = 0$$

où $(a, b) \neq (0, 0)$.

— **Forme réduite** : lorsque $b \neq 0$, on peut isoler y et écrire

$$y = mx + p$$

où m est le *coefficient directeur* (la pente de la droite) et p est l'*ordonnée à l'origine*.

À partir de $ax + by + c = 0$ avec $b \neq 0$:

$$by = -ax - c \implies y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}.$$

On retrouve la forme $y = mx + p$ avec

$$m = -\frac{a}{b}, \quad p = -\frac{c}{b}.$$

Exemple. Pour $3x - 2y + 4 = 0$:

$$-2y = -3x - 4 \implies y = \frac{3}{2}x + 2.$$

La droite a pour coefficient directeur $m = \frac{3}{2}$ et coupe l'axe des ordonnées au point $(0; 2)$.

Condition d'appartenance

Soit la droite \mathcal{D} d'équation $y = mx + p$ et un point $A(x_A; y_A)$ du plan.

Propriété. Le point A appartient à \mathcal{D} si et seulement si ses coordonnées vérifient l'équation, c'est-à-dire

$$y_A = mx_A + p.$$

Exemple. Pour $\mathcal{D} : y = -x + 4$ et $A(1; 3)$, on calcule $-1 + 4 = 3$. Comme $3 = y_A$, le point A est sur \mathcal{D} .

2 Droite de coefficient directeur donné passant par un point

On cherche l'équation d'une droite de coefficient directeur m passant par un point $A(x_A; y_A)$.

On part de $y = mx + p$ et on impose que A appartienne à la droite :

$$y_A = mx_A + p \implies p = y_A - mx_A.$$

Ainsi une équation possible est

$$y = mx + (y_A - mx_A).$$

Exemple. On veut la droite de coefficient directeur $m = 3$ passant par $A(-1; 2)$. On a

$$p = 2 - 3 \times (-1) = 2 + 3 = 5,$$

donc une équation possible est $y = 3x + 5$.

Cas particulier : droites horizontales et verticales

- **Droite horizontale** : $y = k$ (coefficient directeur $m = 0$).
- **Droite verticale** : $x = a$ (pas de forme du type $y = mx + p$).

3 Droite passant par deux points

Soient deux points distincts $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ avec $x_A \neq x_B$.

1. On calcule le coefficient directeur :

$$m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}.$$

2. On utilise la condition d'appartenance avec l'un des points, par exemple A , pour déterminer p :

$$y_A = mx_A + p \implies p = y_A - mx_A.$$

3. On obtient l'équation réduite $y = mx + p$.

Exemple. Pour $A(1;4)$ et $B(3;0)$:

$$m = \frac{0 - 4}{3 - 1} = -2.$$

Avec $A(1;4)$:

$$4 = -2 \times 1 + p \implies p = 6.$$

L'équation de la droite (AB) est donc $y = -2x + 6$.

4 Parallélisme, intersection et systèmes

Parallélisme

Considérons deux droites d'équations réduites

$$y = m_1x + p_1, \quad y = m_2x + p_2.$$

- Elles sont **parallèles** si $m_1 = m_2$ et $p_1 \neq p_2$.
- Elles sont **confondues** si $m_1 = m_2$ et $p_1 = p_2$.

Systèmes linéaires et intersection

Un système de deux équations linéaires à deux inconnues

$$(S) \quad \begin{cases} a_1x + b_1y = c_1 \\ a_2x + b_2y = c_2 \end{cases}$$

représente deux droites dans le plan.

Cas possibles :

- une **solution unique** : les deux droites sont sécantes ;
- **aucune solution** : les deux droites sont parallèles distinctes ;
- une **infinité de solutions** : les deux droites sont confondues.

Résoudre le système (S) revient à trouver le point d'intersection des deux droites.

Méthodes de résolution

- **Substitution** : on isole une inconnue (par exemple y) dans la première équation, puis on remplace dans la seconde.
- **Combinaison linéaire** : on additionne ou soustrait des multiples des deux équations pour éliminer une inconnue.

Exemple (combinaison).

$$\begin{cases} 2x + 3y = 7 \\ 4x - 3y = 5 \end{cases}$$

En additionnant les deux équations :

$$6x = 12 \implies x = 2.$$

On remplace alors dans la première équation :

$$2 \times 2 + 3y = 7 \implies 4 + 3y = 7 \implies y = 1.$$

Le système admet une solution unique $(2; 1)$.

5 Modéliser par une droite et un système

Exemple. Deux plateformes proposent un abonnement vidéo.

- Offre A : frais fixes de 12 euros par mois et 2 euros par film loué.
- Offre B : frais fixes de 6 euros par mois et 3 euros par film loué.

On note x le nombre de films loués dans le mois, et $C_A(x)$ et $C_B(x)$ les coûts correspondants.

$$C_A(x) = 12 + 2x, \quad C_B(x) = 6 + 3x.$$

Pour connaître le nombre de films à partir duquel les deux offres coûtent la même chose, on résout

$$C_A(x) = C_B(x) \iff 12 + 2x = 6 + 3x \iff x = 6.$$

On peut aussi voir cela comme le système

$$\begin{cases} y = 12 + 2x \\ y = 6 + 3x \end{cases}$$

et chercher le point d'intersection des deux droites.